

15 Team / Prototype

BK-Lab914 🏆 ディスカバリージャパン賞



Hacatour 観光支援エコシステム

360度カメラを使用して、リアルな仮想体験を実現するサービス。バーチャルツアーを快適にするための支援システム。

ハノイ工科大学

B-sys 🏆 ダイフク賞



VR空間での運動支援システム オンラインでトレーニング支援(3D)

遠隔でコロナ以前と同様の運動環境を構築。指導者が生徒のトレーニング姿勢をVR空間で確認し、Webカメラで撮影、骨格推定、Unityモデルに落とし込んだものを指導者がわのHMDで確認 指導者が動くことで見る角度が変わる。

広島大学

GRCs 🏆 白光賞

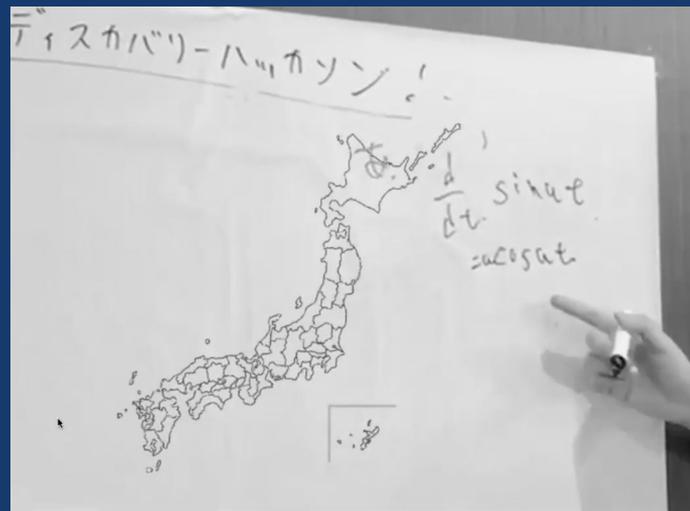


パーテーションを動かすロボット

飲食店で転移にや他の客との接触を減らすため、パーテーションを動かすロボット。2つのモーターを利用した4輪のロボットで、柱を介してパーテーションを開く。シートのサイズや色を変えられるため、さまざまな店に展開可能。パーテーションの除去が容易。

群馬工業高等専門学校

cos5year



NeoClass オフラインオンライン授業支援

オンラインとオフラインのハイブリッド授業のとき、番所がzoomで映されているがみえない。板書の映像を見やすく加工 画像の挿入、書き込みが行えるシステム。

東京都立大学

IoTなんもわからん 🏆 優秀賞



Social Distance Shogi 自走するゲーム盤

コロナ禍での対面ではソーシャルディスタンスを取る必要がある。将棋盤を動かすスイッチ→マイコン→モーターに指示→将棋盤が動く。常に将棋盤が一定方向に動く(背中合わせでもできる)センサーを使用することで方向の維持が可能に。

筑波大学

M2M

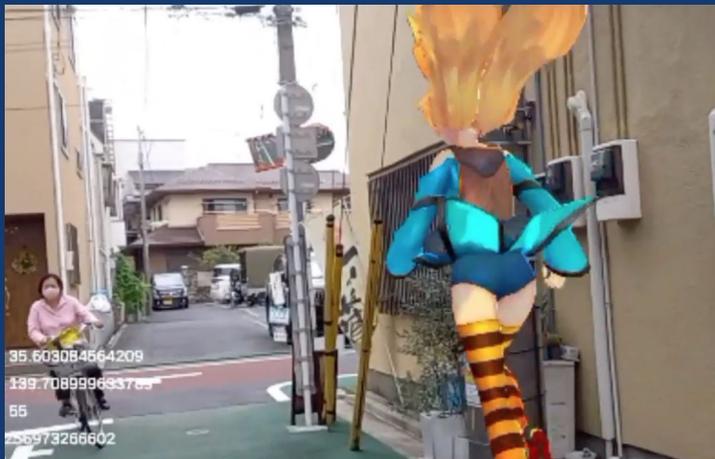


M2Morning 朝起きることをサポートするシステム

すっきりと起きるツール。一つの下に感圧センサを仕込み、アラームを再起動(アプリ)。集めたデータをサーバに送ることでルーティン確立するサポート。

大阪府立大学

OutwArd



Shadow Runner AR で友人とランニング

ランナーのコロナ禍でのモチベーション低下を防ぐためのサービス。友人や前日の自分のアバターと一緒に走れるARグラス。スマホで誰と一緒に走れるのか、ルートを決める。ARグラスを装着してアバターとランニング。

東京工業大学

ReLim

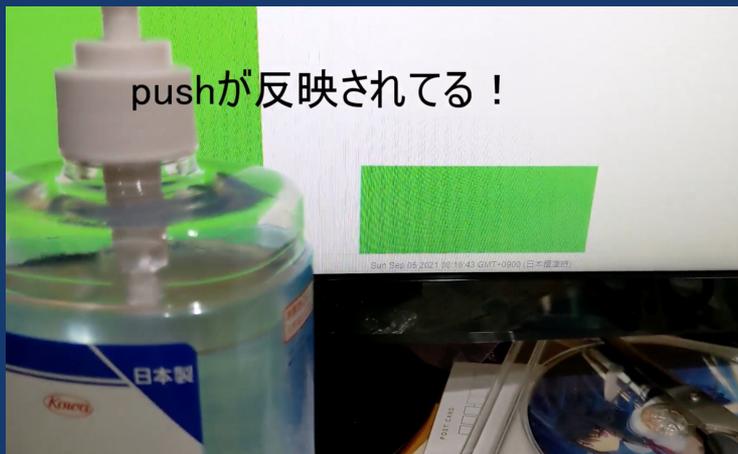


Make Smile 笑顔を数値化

コロナ禍で笑顔が減っている。それをリカバーしたい。ビデオ通話の笑顔を検知・検知するとハートが浮かぶ・右下のゲージが溜まってお互いの笑顔のタイミングで記念撮影する。

京都産業大学、龍谷大学

Supreme Court



ボトル管理くん 利用状況を把握する消毒液ボトル

AIなどを用いてで消毒液の状況にして把握したい。安くて単純に動くシステムを実装した。プッシュ検知をグラフ化して表示。残量の減りが早い場所、突然残量の減りが早くなった、毎日この時間にめっちゃ減るなどを検知する

慶應義塾大学、都立産業技術高等専門学校、東京工業高等専門学校

Troubleshooters2 🏆 さくらインターネット賞



Huspective デマを止めるユーモア

デマは情報の流れによって変化し続ける。SNSに投稿されているデマを判別し、ユーモアのある文章に変換するシステム。世代によつユーモアの基準を変化し、募集したものを解析することで制度高める。

大阪府立大学

ウンゲラーデ 🏆 共立電子賞

mocha.でできること

② 友達と勉強時間を共有

ID検索機能を用いて友達と繋がることで、お互いの学習状況をリアルタイムで把握できる



The image shows two screenshots of the 'mocha.' app. The left screenshot displays a progress bar for 'みんなの達成度' (Everyone's achievement) with four circular indicators. The right screenshot shows an 'ID検索' (ID search) screen with a search bar and a list of users with profile pictures and names like 'ウンゲラーデ @ungrade'.

Mocha 勉強時間管理の時計

コロナにより友人と学習する時間が減少、勉強のモチベーションが下がる。自分、友人の勉強時間を可視化。友達と勉強時間を共有 データベースにユーザのIDなど、どれだけ勉強したかを把握する。

慶應義塾大学

ご注文は豆腐職人ですか? 🏆 最優秀賞

操作方法①

程度	方向
ちょっと 少し	↑ 前
そこそこ (なし)	← 右
すごく かなり	← 左 右

「すごく前」



The image shows the 'SUICOVERY' app interface. At the top, it says 'ご注文は豆腐職人ですか?' and 'SUICOVERY'. Below is a diagram for '操作方法①' (Operation Method 1) with two columns: '程度' (Degree) and '方向' (Direction). The '程度' column has three levels: 'ちょっと少し', 'そこそこ(なし)', and 'すごくかなり'. The '方向' column has corresponding directions: '↑前', '← 右', and '← 左 右'. Below the diagram is the text '「すごく前」'. To the right is a video feed of a robot in a room with labels '前' (Front), '右' (Right), and '前' (Front). At the bottom right is a small video feed of a person. The text '使用音源: ポケットサウンド' (Sound source: Pocket Sound) is at the bottom.

SUICOVERY オンラインスイカ割り

オンラインだと代替えしにくいものは、みんなで集まったときの一体感。参加者の声を文字に変換し、ロボットへの命令につなげて遠隔でスイカ割りの体験を実現。

電気通信大学、慶應義塾大学、東京電機大学

15 Team / Prototype

すもーい 🏆 Keigan賞



クルッと回転！パーテーション

罪悪感なく、楽しく外食がしたい。飛沫感性対策におけるパーテーションが回転し、メニューが表示される。可動式パーテーションを使うことで、机が広く使える。エンターテイメントになる。

日本大学

つじらボ 🏆 日に新た賞



LIVE配信をよりリアルに Real Live !

従来のLIVEの臨場感をリカバーしたい。情報は演者側から観客側への一方的なものだった。Unityを用いてインタラクティブなライブ空間を構築できる 演者はカメラを見ながらパフォーマンスを行える。

広島大学大学院

卓上遊戯



一緒に解こう！スマホからの脱出 スマートパーテーション

最近の食事する場所はパーテーションで区切られていて、それが障害物となって会話が減ってしまう。ディスプレイに謎解きの画像を表示し、2つの画像について会話して共有しないと謎が解けないという問題を作った。

工学院大学

発表順

1. ReLim
2. Supreme Court
3. OutwArd
4. Cos5year
5. すもーい
6. ご注文は豆腐職人ですか？
7. 卓上遊戯
8. BK-Lab914
9. M2M
10. troubleshooters2
11. B-sys
12. ウンゲラーデ
13. IoTなんもわからん
14. つじらボ
15. GRCs